После получения фигур для уничтожения:

1. Начать обход по фигурам
2. Выключить фигуру
3. Для каждой фигуры сверху уменьшить будущую высоту на 1 и добавить эту фигуру в массив
4. После обхода начать обход по массиву
5. Назначить фигуре падение, если она не назначена на уничтожение
6. После обхода дождаться падения всех фигур
7. Уничтожить фигуры, назначенные изначально на уничтожение
8. Начать обход по упавшим фигурам
9. Получить x’ и z’
10. Войти в A\_i

A\_0:

Lx < y 1

Ly < y-1 1 1 Lx = [ 321, … ], y = 3, x = 2, z = 1 – координаты середины линии

Lz < y 1

2DDx/ < y 1

2DDx\ < y 1

2DDy/ < y

2DDy\ < y

2DDz/ < y 1

2DDz\ < y 1

3DD00 < y

3DD10 < y

3DD11 < y

3DD01 < y

A\_1:

Lx < y z

Ly < y-1 x z

Lz < y x

2DDx/ < y-(z-1) x

2DDx\ < y+(z-1) x

2DDz/ < y-(x-1) z

2DDz\ < y+(x-1) z

A\_2:

Lx < y z

Ly < y-1 x z

Lz < y x

2DDx/ < y-(z-1) x

2DDx\ < y+(z-1) x

2DDy (x+z)/2%2 < y 2DDy0 = 2DDy/; 2DDy1 = 2DDy\

2DDz/ < y-(x-1) z

2DDz\ < y+(x-1) z

3DD x z < y+1

3DD |x-1| |z-1| < y-1

1. Внутри A\_i добавлять координаты в соответствующий массив, если этого значения там еще нет
2. После обхода фигур начать обход по массивам линий
3. Пометить фигуры на уничтожение
4. После обхода если есть помеченные на уничтожение фигуры, вернуться к шагу 1